

2015

“Erzincan’a Değer Kat” Proje Yarışması



Uygulama Kılavuzu





İçindekiler

GİRİŞ	3
YARIŞMANIN ADI	3
YARIŞMANIN KONUSU.....	3
YARIŞMANIN AMACI.....	4
ORGANİZASYON.....	4
PROJE BAŞLIKLARI.....	5
1. Çevresel Projeler:	5
2. Mekanik Projeler:	5
3. Sosyal Uyum Projeleri:.....	6
4. Katılım Projeleri:	7
5. Sağlıklı Yaşam ve Spor Projeleri:.....	7
6. Girişimcilik Projeleri:.....	8
7. Kültür Sanat Projeleri:	8
8. Eğitim Projeleri:	9
9. Web Projeleri:.....	10
PROJELERİN TOPLANMASI.....	11
Yarışma Takvimi.....	11
Yarışmaya Katılım Şartları.....	11
Yarışmacıların Dikkat Etmesi Gereken Noktalar.....	11
Başvuru Formu Nasıl Doldurulur?	12
ÖDÜLLER.....	13
JÜRİ	13
1) Ad – Soyad:	13
2) Ad – Soyad:	13
3) Ad – Soyad:	13
4) Ad – Soyad:	13
5) Ad – Soyad:	13
6) Ad – Soyad:	13
PROJE YARIŞMASININ PAYDAŞ KURUMLARI	14
PROJE YARIŞMASI BAŞVURU FORMU.....	13
PROJE YARIŞMASI ÖN DEĞERLENDİRME FORMU.....	14



GİRİŞ

Erzincan Kltr ve Eđitim Vakfı olarak Erzincan'a iin deęer retebilecek, maddi ve manevi ynden katkıda bulunabilecek, toplumun her bireyine ulařabilecek fikirlerin gn iřıęına ıkmasına yardımcı olmak amacıyla bir proje yarıřması dzenliyoruz. Bu kılavuz, yarıřmaya iliřkin genel hususların ve projeler kapsamında gerekleřtirilmesi gereken alıřmaların aıklanması amacıyla hazırlanmıřtır.

YARIŐMANIN ADI

“Erzincan'a Deęer Kat” Proje Yarıřması

YARIŐMANIN KONUSU

“Erzincan'a Deęer Kat” isimli proje yarıřması, Erzincan'a deęer katmak isteyen katılımcıların setikleri proje bařlıęı ekseninde oluřturdukları proje ile bu projelerin uzman kiřilerce kapsamlı bir Őekilde incelenip deęerlendirilmesi sonucu Erzincan'ın daha iyi tanınmasına, farklı zellik ve imknlerini ortaya ıkaracak fikirlerin oluřmasına imkn saęlayacak bir organizasyondur.



YARIŞMANIN AMACI

Yarışmanın amacı, Erzincanlı hemşerilerimize Erzincan'a katkı sağlama ya da var olan bir eksikliği giderme; gün ışığına çıkmamış yenilikçi düşünce ve projeleri sunma, tanıtma ve hayata geçirme olanağı vermek, üstünde çalışmak istediği projeleri geliştirmelerine ve varsa eksikliklerini gidermelerine yardımcı olmaktır.

Yarışma sonunda verilecek ödüllerle, öğrencileri bu gibi yeni fikir ve projelere teşvik etmek ve onlara yenilikçi düşünme imkânı sağlamak istenmektedir.

ORGANİZASYON

Proje sunumları ve projelerin değerlendirilmesi 4 Nisan 2015 tarihinde, saati daha sonra belirlenmek üzere **Erzincan Üniversitesi** konferans salonunda yapılacaktır.



PROJE BAŞLIKLARI

1. Çevresel Projeler:

Teknolojinin gelişmesi, günlük yaşantımızda büyük kolaylıklar sağlamaktadır. Ancak bu kolaylıkların yanı sıra, teknolojinin günümüzde birçok çevresel kirliliğe sebep olduğu görülmekte ve gelecekte bu sorunların giderek artacağı öngörülmektedir.

Bu başlık altında yapılacak projelerde temel amaç, gelişen teknolojiyle başta çevre kirliliği olmak üzere birçok çevresel soruna çözüm bulmaktır. Bununla birlikte, teknolojinin günlük yaşantıya uygulanabilirliğini arttırmak da amaçlanmaktadır.

Bu kapsamda yapılacak olan projeler, günlük yaşantıya kolaylık sağlamanın yanı sıra gelecekte herhangi bir çevresel soruna sebep olmamalıdır.

Örnek proje konusu: Erzincan'da yeraltı çöp konteynerlerinin yaygınlaştırılması hem görüntü kirliliğini hem de kötü kokuların yayılmasını engelleyecektir.

2. Mekanik Projeler:

Günümüzde, insan hayatını kolaylaştıran birçok teknolojik alet bulunmaktadır. Bunların birçoğu farklı alanlarda kullanılabilir. Bu başlık altında, Erzincan'da uygulanabilen, gelişen teknolojinin imkânlarından yararlanılarak ulaşım, taşıma, turizm gibi alanlarda Erzincanlıların günlük yaşamına kolaylık sağlayacak projeler üretilmesi amaçlanmaktadır.



3. Sosyal Uyum Projeleri:

Toplumların gelişmiş sayılması için, insani gelişme kriterlerini tamamlamış olması gerekir. Bir ülkenin/bölgenin ekonomik olarak kalkınması ile insani gelişmişlik düzeyi doğru orantılıdır. Türkiye'nin gelişmesi de toplumsal konular, eğitim, sağlık ve çevreyi de içine alan bilinçlendirme programlarına bağlıdır. Sosyal uyum projeleri; insani gelişmişlik düzeyini arttırmaya, gençlerin sosyal ortamlara uyum sağlamalarını kolaylaştırmaya, yaşam standartlarını iyileştirmeye, kişilerin toplumla bütünleşmesine katkı sağlamaya, ikili ve toplumsal ilişkilerin psiko-sosyal yönlerden desteklenerek daha sağlıklı bireyler olarak yetiştirilmesine yönelik projelerdir.

Projeler çok çeşitli alanlara ve farklı sosyal gruplara yönelik yapılabilir:

- ❖ Çocuklar:
 - Özel gereksinimli çocuklara yönelik projeler,
 - Sokak çocuklarına yönelik projeler
- ❖ Yaşlılar: Bakıma muhtaç yaşlılara yönelik projeler
- ❖ Kadınlar: Ev kadınlarına yönelik projeler
- ❖ Madde bağımlılarına yönelik projeler
- ❖ Çevre sorunlarına yönelik projeler: Tarım ilaçları ile ilgili projeler
- ❖ Eğitim ve öğretime yönelik projeler
- ❖ Hayvanlara yönelik projeler
- ❖ Doğal afetlere yönelik projeler
- ❖ Sağlık sorunlarına yönelik projeler

Örnek proje konuları: Birlikte yaşama kültürü, genç yaşta evliliğin sosyal hayat üzerindeki etkileri vb.



4. Katılım Projeleri:

Toplumun tüm kesimini özellikle de gençleri ilgilendiren konularda, yerel ya da ulusal düzeydeki karar alma süreçlerine katılım bilinçlerini geliştirmeye ve bu süreçlere katılımlarını arttırmaya yönelik projelerdir.

Örnek proje konuları: Gençlik çalıştayları ve gençlik zirveleriyle aktif vatandaşlık ve e-katılım konusunda bilinçlendirme yapılması, benzeri konularda eğitimler verilmesi

5. Sağlıklı Yaşam ve Spor Projeleri:

- ❖ Gençlerimizin son yıllarda yoğun olarak karşılaştıkları sağlık sorunlarına yönelik, koruyucu ve önleyici sağlık tedbirlerinin uygulanmasını ve bu sağlık sorunlarına ilişkin farkındalık oluşturmayı amaçlayan projeler,
- ❖ Sağlık problemleri sebebiyle uzun süre yatılı tedavi görmek durumunda olan dezavantajlı gençlerimize yönelik motivasyon etkinliklerini içeren projeler,
- ❖ Sporun sevdirmesi ve hayat tarzı haline getirilmesi, gençlerin spor faaliyetlerine katılımının arttırılması, sporda etik değerlerin korunması ile şiddetin engellenmesine yönelik projelerdir.

Örnek proje konuları: Obezite ile mücadele, bağışıklık sisteminin güçlendirilmesi ve gençlerin spora özendirilmesi, doğal yaşamın korunmasına yönelik farkındalık oluşturma, organik yaşam vb. konularda hazırlanan projeler



6. Girişimcilik Projeleri:

Belirli bir ticari faaliyetin gerçekleştirilmesini öngörmemek ve doğrudan kazanç sağlamaya yönelik olmamak kaydıyla, gençlerin meslek seçimlerinde özgüvenlerini, bilgi ve görgülerini arttırmaya, inisiyatif alabilme yeteneklerini geliştirmeye, gençlere girişimcilik ruhu ve bilinci kazandırmaya yönelik projelerdir.

Girişimcilik projeleri diğer kurumlar tarafından desteklenen eğitim faaliyetlerini içermemelidir. Örneğin; Türkiye İş Kurumu tarafından açılan girişimcilik eğitim kursu.

Örnek proje konuları: Satış-pazarlama, iş planı hazırlama, üretim planlaması ve yönetimi atölyesi gibi konularda hazırlanan projeler

7. Kültür Sanat Projeleri:

Gençler tarafından hazırlanan kültürel ve sanatsal faaliyetlere ilişkin projelerle, gençliğin bu alanda ihtiyaç duyduğu faaliyetlerin geliştirilmesine ve desteklenmesine yönelik projelerdir.

Gençlerin fotoğraf, video ve yazı çalışmalarıyla, yaptıkları faaliyete dair izlenimlerini ve deneyimlerini paylaşmaları teşvik edilmelidir. Gerçekleştirilecek sergi ve gösterilerde, yapılan faaliyetlerin çıktıları ile birlikte gençlerin deneyimleri de paylaşılmalıdır. Proje kapsamında sanatçılarla (yazar, ressam, müzisyen, aktör vb.) gençlerin birlikte vakit geçirmeleri sağlanabilir.

Örnek proje konuları: Fotoğrafçılık, tiyatro, resim, müzik ve tasarım çalışmaları, sokak ressamları, grafiti, halk oyunları ve benzeri çalışmalar, temalı kısa film yarışmaları



8. Eğitim Projeleri:

Çeşitli sebeplerle eğitimini yarıda bırakmak zorunda kalan veya sınıf tekrarı yaptığı için okulla olan ilişkisi kesilme noktasına gelen gençler başta olmak üzere, tüm genç gruplara eğitim koçluğu yapılmasına, okulun özendirilmesine ve kariyer planlamasında yardımcı olunmasına yönelik projelerdir.

Çalışan gençlerin eğitim seviyesinin yükseltilmesine, yetkinliklerinin artırılmasına yönelik projeler de bu kapsamda değerlendirilir.

Projenin hedef kitlesini oluşturan grubun ailesine, gençle iletişim, ergen psikolojisi, sağlıklı beslenme, hijyen vb. konularda verilecek eğitimler, programın toplum üzerindeki olumlu etkisini arttıracaktır.

Proje konusu ile bağlantısı ve gerekliliği açık bir şekilde izah edildiği takdirde yerli ve yabancı katılımcıların yurtiçi ve yurtdışı hareketliliği de program kapsamında desteklenebilecektir. Ancak yurtdışı hareketliliğine proje bütçesinden düşük miktarda kaynak ayrılacağından katılımcı sayısı sınırlı tutulmalı, ulaşım giderlerini azaltıcı önlemler zamanında alınmalıdır.

Örnek proje konuları: Sanayi bölgelerinde çalışan çıraklara yönelik projeler, hüküm giymiş gençlerin tahliye sonrasında eğitimlerine devam etmelerini sağlayacak çalışmalar, tarım işçisi ve göçer ailelerin çocuklarına verilecek eğitimler, yurtdışından davet edilecek gönüllü gençlerin hedef kitleye dil eğitimi vermesi, zihinsel engelli gençlere yönelik eğitim ve oyun projeleri vb.



9. Web Projeleri:

Amaç, ülkemizdeki e-dönüşüm sürecine ilgi çekmek, yenilikçi ve girişimci bir şekilde bilişim teknolojilerini kullanarak Erzincan'a dair fikirler üretmektir.

- ❖ Akıllı ve teknolojik çözümler (Eğitim, Sağlık, E-Devlet, Güvenlik Uygulamaları ile Yaşam Kolaylaştırıcı Çözümler vb. alanları içerir)
- ❖ Sosyal yaşam ve eğlence uygulamaları (Mobil Uygulamalar, Sosyal Ağlar, Oyun, İletişim vb. alanları içerir)
- ❖ Açık kaynaklı yazılım uygulamaları: Standish Group tarafından yayınlanan 2008 tarihli bir rapora göre açık kaynak yazılımlar tüketicilere yılda 60 milyar dolar büyüklüğünde tasarruf sağlamaktadır. Türkiye gibi gelişmekte olan ülkeler, açık kaynak yazılım kullanarak ciddi tasarruflar sağlayabilirler. Bu amaçla bu yılki temalardan birisi "açık kaynak yazılım uygulamaları" olarak seçilmiş ve bu konuda farkındalığın oluşması amaçlanmıştır. Açık kaynak yazılım projeleri uygulanabilirlik, potansiyel etki (yeniden kullanılabilirlik, popülerlik, vb.), yenilik, teknik derinlik ve olgunluğa benzer kriterlere göre değerlendirilecektir.



PROJELERİN TOPLANMASI

Yarışma Takvimi

- ❖ Erzincan'a Değer Kat Proje Yarışması duyurulması 22 Aralık 2014
- ❖ Online başvuruların başlaması: 1 Ocak 2015
- ❖ Online başvuruların bitmesi: 30 Mart 2015
- ❖ Ön değerlendirme sonuçlarının ilan edilmesi: 10 Nisan 2015
- ❖ Projelerin sunumları ve Ödül Töreni: 25 Nisan 2015 Cumartesi

Yarışmaya Katılım Şartları

1. Yarışma, Türkiye genelinde düzenlenecek olup **herkese** açıktır.
2. Yarışmaya bireysel katılım olabileceği gibi (en fazla üç kişi olmak şartıyla) grup katılımları da kabul edilecektir.
3. Daha önce Erzincan'da gerçekleştirilmiş projeler dikkate alınmayacaktır.

Yarışmacıların Dikkat Etmesi Gereken Noktalar

- ❖ Son başvuru tarihinden önce online başvuru formunu doldurmuş olmak gerekmektedir.
- ❖ Başvurular <http://ekev24.org.tr> ve <http://erzincanadegerkat.com> adresinden yapılacak ve onaylanacaktır.
- ❖ Sunumu yapılacak her proje için 20 dakikalık bir zaman verilecektir. Yarışmacıların bu zamana riayet etmeleri gerekmektedir.
- ❖ Yarışma için sunulacak projelerdeki temel nitelikler:
 - Uygulanabilirliği yüksek olmalı
 - Toplum yapısına uygun olmalı
 - Özgün olmalı



- ❖ Yarışmacıların, yarışma saatinden önce fuaye alanında hazır olması gerekmektedir.
- ❖ Yarışmacılar birden fazla proje ile katılamaz.
- ❖ Daha önce gerçekleştirilmiş projeler değerlendirmeye alınmayacaktır.

Başvuru Formu Nasıl Doldurulur?

Başvurunun doğru değerlendirilebilmesi için form, dikkatli ve mümkün olduğunca anlaşılır bir şekilde doldurulmalıdır. Başvuru formunda, projenin yarışma hedefleriyle olan ilgisi, proje amaçları ve bu amaçlara ulaşmada gerçekleştirilecek olan faaliyetler ve proje sonucunda ortaya çıkması umulan faydalar hakkında açık ve ayrıntılı bilgi verilmesi gerekmektedir.

Amaçlar ve hedefler; ulaşılabilir, gerçekçi ve somut çıktılar üreten nitelikte olmalı, farklı anlamlar çağrıştırmamalıdır. Başvuru formu ve ekleri bilgisayar ortamında doldurulmalıdır. Formların elle doldurulması halinde başvuru değerlendirmeye alınmayacaktır.

Proje teklifleri, başvuru ile ilgili tüm belgeler ve her türlü yazışma Türkçe yapılacaktır. Başvuru formunun doldurulmasında aşağıda yer alan açıklamalara uyulması gerekmektedir.

Projenin Adı kısmına; proje için belirlenen isim, doğru ve eksiksiz bir şekilde yazılmalıdır. Projenin ismi çok uzun olmamalıdır.

Proje Konusu kısmına; başvuru formunda yer alan proje konuları arasından işaretleme yapılır.

Projenin Uygulanacağı Yer(ler) kısmında; projenin uygulanacağı il/ilçe belirtilmelidir. Proje birden fazla ilçede gerçekleştirilecekse bunlar ayrı ayrı belirtilmelidir.



DLLER

Birincilik dl: 10.000 TL

kincilik dl: 5.000 TL

nclk dl: 2.500 TL

Jri zel dl 1.250 TL

Dereceye Giren İlk 20 KiŖiye 150 TL

JRİ

1) Ad – Soyad:

Kurum Adı:

2) Ad – Soyad:

Kurum Adı:

3) Ad – Soyad:

Kurum Adı:

4) Ad – Soyad:

Kurum Adı:

5) Ad – Soyad:

Kurum Adı:

6) Ad – Soyad:

Kurum Adı:



PROJE YARIŞMASININ PAYDAŞ KURUMLARI

Gerek projelerin duyurulması-toplanması için gerekse yarışmadan sonraki süreç için Erzincan Belediyesi, Erzincan Valiliği, Erzincan Üniversitesi ve Erzincan TSO ile koordineli çalışmamız gerekmektedir. Erzincan'ın ihtiyaçlarını, eksikliklerini en iyi söz konusu kurumlar bildiği için, bu süreçte bize birçok konuda destekçi olacaklardır. Yarışma sonunda da Erzincan'a fayda sağlayacağı düşünülen ilk üç proje seçileceği aşikardır. Bu projelerinin uygulanmasında ise en büyük yetkiye sahip bu kurumlardır. Bu yüzden yarışmaya paydaş olmaları, süreci önemli ölçüde etkileyecektir.



“Erzincan’a Değer Kat” PROJE YARIŞMASI BAŞVURU FORMU

Projenin Adı	
Proje Sahibi	
Adres	
Telefon	
e-Posta	
Okul/Bölüm	
Proje Konusu	<input type="checkbox"/> 01- Çevresel <input type="checkbox"/> 02- Mekanik <input type="checkbox"/> 03- Sosyal Uyum <input type="checkbox"/> 04- Katılım <input type="checkbox"/> 05- Sağlıklı Yaşam ve Spor <input type="checkbox"/> 06- Girişimcilik <input type="checkbox"/> 07- Kültür Sanat <input type="checkbox"/> 08- Eğitim <input type="checkbox"/> 09- Web
(İlgili başlıkları işaretleyiniz)	

1.1 Projenin Adı

Projeye verilen ismi yazınız.

1.2 Projenin Uygulanacağı Yer(ler)

İl, ilçe sıralamasıyla belirtiniz.

1.3 Amaçları(En fazla 1 sayfa)

Projenin amaçlarını açıklayınız.

1.4 Özeti(En fazla 3 sayfa)

Projeyi amaç-faaliyet-sonuç bağlamında özetleyiniz. Projenin hedeflerini ve öncelikleri ile ilgisini açıklayınız



**“Erzincan’a Değer Kat”
PROJE YARIŞMASI ÖN DEĞERLENDİRME FORMU**

Projenin Adı :
Adı ve Soyadı :
Okulu :
Bölümü :
Sınıfı :

GÖZLENECEK ÖĞRENCİ KAZANIMLARI	DERECELER				
	Zayıf	Kabul Edilebilir	Orta	İyi	Çok İyi
PUANLAR	1	2	3	4	5
I. PROJE HAZIRLAMA SÜRECİ					
Projenin amacını belirleme					
Projeye uygun çalışma planı yapma					
İhtiyaçları Belirleme					
Farklı kaynaklardan bilgi toplama					
Projeyi plana göre gerçekleştirme					
TOPLAM					
II. PROJENİN İÇERİĞİ					
Türkçe'yi doğru ve düzgün yazma					
Bilgilerin doğruluğu					
Toplanan bilgilerin analiz edilmesi					
Elde edilen bilgilerden çıkarımda bulunma					
Sürdürülebilir, faydacı, gerçekçi, yenilikçi, geliştirilebilir olması					
Kritik düşünme becerisini gösterme					
Yaratıcılık yeteneğini kullanma					
TOPLAM					
III. SUNU YAPMA					
Türkçe'yi doğru ve düzgün konuşma					
Sorulara cevap verebilme					
Konuyu dinleyicilerin ilgisini çekecek şekilde sunma					
Sunuyu hedefe yönelik materyalle destekleme					
Sunuda akıcı bir dil ve beden dilini kullanma					
Verilen sürede sunuyu yapma					
Projenin hayata geçme durumunun inandırıcılığı					
Projenin özgün içeriği sahip olması					
TOPLAM					
GENEL TOPLAM					

